

公募の結果、ジュニアカテゴリーの競技種目のうち、スクールロボットチャレンジで使用するプラットフォームロボットを「Pepper」に決定しました。

スクールロボットチャレンジは、学校で必要とされる活用方法とそれを実現するアプリケーションの開発をチーム（上限 19 歳）で競うものです。本種目では、本ロボットを使用して競技を行います。



© SoftBank Robotics Corp.

- ロボット名称 : Pepper
- 提供企業名 : ソフトバンクグループ株式会社